

Xpazeman.com behind the scenes: analisis

Bien bien bien, así que ya tenemos pensado lo que queremos que haga la página y cómo queremos que se muestre la información, el siguiente paso es decidir cómo va a hacerlo.

El proceso de análisis es una parte del desarrollo, que a la hora de aplicarlo a la web muchas veces se obvia, y no debería ser así, ya que un análisis bien realizado y concienzudo nos permitirá ahorrar mucho tiempo posteriormente, además de facilitarnos enormemente la tarea. La metodología del análisis es un tema extremadamente amplio y que es imposible de abarcar aquí, por lo que si te interesa te recomiendo que busques información en internet. El análisis tiene muchas facetas, desde la planificación de la base de datos y de las funciones, hasta la realización de tests para encontrar bugs y fallos.

En este momento la parte del análisis que nos interesa es la que trata de la planificación del desarrollo, ya que debemos tener claro como vamos a programar nuestro site antes incluso de escribir una sola línea de código, especialmente, aunque no es el único caso, si vamos a trabajar con un lenguaje de servidor como PHP o ASP.

Yo suelo comenzar con el diseño de la BD. Para ello, escribo todos y cada uno de los elementos que tendrá el sitio (si es tipo blog, las entradas, los comentarios, los links..., si es un portfolio, las imágenes, y si es un portal... bueno, pues muchas cosas) y comienzo a detallar todas y cada una de las tablas que compondrán la web, número de campos, nombre y tipos, tipo de relaciones entre tablas, etc.

Una vez tengo listas las tablas (y ya las he creado en el servidor) Detallo el árbol de archivos que voy a utilizar, y que código llevará cada archivo. No el código en sí, sino algo en plan: Aquí las funciones del usuario, aquí las funciones de sindicación, las de búsqueda... Al igual que con el IRU que vimos en el anterior artículo, esto tampoco es un encorsetado cerrado e inamovible, sino que se irá modificando según vayan surgiendo nuevas necesidades. Por ejemplo, para la nueva versión de mi página yo me he decantado por una estructura de múltiples directorios con pequeños ficheros .php que contienen cada uno el código específico para una pequeña parte de la web. Este tipo de organización tiene alguna pega, como que todo está menos accesible fácilmente, y qu hay que trabajar mucho con rutas en el código, pero por otro lado permite tener claro dónde puedes encontrar cada código y función sin necesidad de andar buceando entre miles de líneas. A esto se le llama modularidad.

Y una vez esté esto listo, pasaremos a programar y a crear la página. Esto ya es más general, por lo que a partir de ahora los artículos se centrarán en pequeñas funcionalidades en vez de en el trabajo en general.

Hasta la próxima!